

LOCATION CARDS

Distilleria / Distillery - Destillerie

Nimm zu Beginn deines Zuges eine Sake Marke aus dem Masu, ohne dafür eine Karte auszuspielen.

Dojo

Jedesmal wenn ein Spieler eine Waffenkarte ausspielt, führt er sofort einen freien Angriff mit dieser Waffe aus, bei dem sowohl der Angriffs- wie auch der Schritte-Wert zu beachten sind.

Cimitero / Cemetery - Friedhof

Für Geister des Enma: Nach Anwenden der Kraft der Begeisterung, kannst du solange Karten vom Nachziehstapel ziehen, bis du eine Karte mit der von dir gewünschten Rückseite findest. Nimm die Karte auf deine Hand und wirf die anderen dabei gezogenen Karten ab.

Terme / Thermal baths - Dampfbad

Spieler haben zu Spielbeginn keine Waffen. Jede Bewegung ist auf 1 Schritt begrenzt.

SAMURAI

Date Masamune

Wirf eine Karte ab und erhalte +1 Angriffswert.

Hojo Masako

Am Ende deines Zugs kannst du dich 1 Schritt bewegen.

Ito Ittōsai

Du kannst während deines Zugs 3 Karten ausspielen.

Jubei Mitsuyoshi

Du kannst dir die Karten aussuchen, die du aus deinem Lebenspunkte-Bereich aufnimmst.

Musashi Miyamoto

Du kannst nach Belieben den Angriffs- oder Verteidigungswert bei einem Angriff oder zur Verteidigung benutzen.

Takezaki Suenaga

Ziehe eine Karte, wenn du bei einem Kampf einem Samurai zumindest 1 Treffer zugefügt hast (Treffer durch Lakaïen ist hiervon ausgenommen).

Tomoe Gozen

Du kannst die 2 Karten bereits zu Beginn deines Zuges ziehe, anstatt erst am Ende.

Yagiu Munenori

Du kannst jederzeit eine Karte abwerfen um 1 Lebenspunkt zurück zu erhalten.

