



Zagraj w fazie *Forum*. Dobierz 3 karty *GLADIATORA* i kup jednego bez **aukcji** z innymi graczami. Odrzuć pozostałe 2 karty.

Zagraj w fazie *Widowisk*. W trakcie tej tury, twoja *Kurtyzana* może być użyta jako *Kucharz* (obróć kartę by przerzucić). Karta *Kurtyzany* zachowuje bonus do sprawdzenia Posłuszeństwa.

Zagraj w fazie *Forum*. Dobieraj karty z talii *GLADIATORÓW* aż wyciągniesz 3 *Captivus*. Kup jednego z nich bez **aukcji** z innymi graczami. Pozostałych umieść w Strefie *Forum*.

Przypisz drugą klasę Gladiatorowi. Zatrzymaj uzyskane **DOŚWIADCZENIE**.

Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** *Widowiska*. Każdy **pojedynek** rozpoczyna się z **APROBATA** +1.

Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz *Gimnazjum* i rzuć kością. **Zaangażuj** wszystkich Gladiatorów posiadających Posłuszeństwo gorsze od wyniku rzutu.

Zagraj w momencie eliminacji Gladiatora. Otrzymujesz ilość **MONET** równą dwukrotności jego punktów **POPULARNOŚCI**.

Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** *Widowiska*. Jeśli posiadasz *Arbitra* otrzymujesz +1 **Chwały** W **PRZECIWNYM** **RAZIE** +1 **POPULARNOŚCI** dla swoich Gladiatorów uczestniczących w *Widowisku*.

Zagraj w fazie *Forum*. Dobieraj karty z talii *GLADIATORÓW* aż wyciągniesz po 1 *Damatusie* za każdego gracza. Weź jednego Gladiatora dla siebie a następnie określ w jakiej kolejności pozostali gracze wybiorą po jednym dla siebie.

Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz Gladiatora. Rzuć kością. Jeśli wynik jest wyższy od jego Posłuszeństwa, jest on eliminowany.

Zagraj na końcu **pojedynku**. **Wyrok tłumu** uważa się za negatywny: przegrany jest eliminowany.

ZGRYŻLIWY SPONSOR



Zagraj po negatywny **wyroku tłumu**. Ocal Gladiatora przed eliminacją. Do końca Widowiska każdy **pojedynek** zaczyna się z **APROBATA** -1.

BRAMA OCALENIA



Zagraj na końcu **pojedynków** Widowiska. Gimnazjum które straciło mniej Gladiatorów otrzymuje +1 Chwały.

OFIARA DLA NEMESIS



Anuluj efekt karty **WYDARZEŃ**. Karta ta jest odrzucana **W PRZECIWNYM RAZIE** Zamień **zakłady** przed ostatnim rzutem walki wręcz **pojedynku**.

SACREMENTUM GLADIATORUM



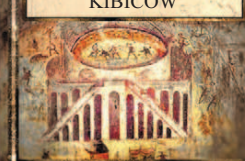
Anuluje efekt karty **WYDARZEŃ**, który **zaangażuje**, daje **OBRAZENIE** lub eliminuje Gladiatora w wyniku rzutu kości dotyczącego jego Posłuszeństwa.

RYWALIZACJA



Zagraj w fazie **Forum**. Wybierz 2 Gladiatorów **Servus** lub **Damntaus** należących do tego samego Gimnazjum. Rzuć kością. Jeśli wynik jest wyższy od niższego Posłuszeństwa między nimi, obaj zostają **zaangażowani** i otrzymują **OBRAZENIE**.

ZAMIESZKI WŚRÓD KIBICÓW



Zagraj w trakcie **rozstrzygnięcia** Widowiska. Widowisko kończy się natychmiastowo.

REKRUTANT



Zagraj w fazie **Forum**. Dobieraj karty z talii **GLADIATORÓW** aż wyciągniesz **Auctoratusa**. Kup go bez **aukcji** z innymi graczami.

ZACIŚNIĘTY KCIUK



Zagraj na końcu **pojedynku**. **Wyrok tłumu** uważa się za pozytywny: przegrany jest ocalony.

PALMA I WIENIEC



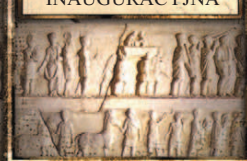
Zagraj na końcu **pojedynku**. Zwycięski Gladiator otrzymuje +2 **POPULARNOŚCI**.

WRZASK OBURZENIA



Zagraj na końcu **pojedynku**. Rzuć kością. Jeśli wynik jest większy od Posłuszeństwa zwycięskiego Gladiatora, nie otrzymuje on punktów **POPULARNOŚCI**. Do końca Widowiska każdy **pojedynek** zaczyna się z **APROBATA** -1.

PARADA INAUGURACYJNA



Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** Widowiska. Rzuć kością. Jeśli wynik jest mniejszy bądź równy liczbie twoich uczestniczących Gladiatorów + Umiejętność **Kowala** otrzymujesz +1 Chwały.

STARZY WROGOWIE



Zagraj w fazie **Forum**. Wybierz dwóch Gladiatorów **Captivus** należących do tego samego Gimnazjum. Rzuć kością. Jeśli wynik jest większy od niższego Posłuszeństwa między nimi, wyeliminuj Gladiatora z niższą sumą **Waleczność** + **Odwaga**.

SZLACHETNIE
URODZONY



Zagraj w fazie *Forum*. Dopiero co kupiony Gladiator *Auctoratus* otrzymuje +2 POPULARNOŚCI

BRAK NADZIEI



Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** Widowiska. Pokonani Gladiatorzy nie są poddawani **wyrokowi tłumu** tylko zawsze eliminowani.

WSZECHOBCENA
ŚMIERĆ



Zagraj na końcu **pojedynków** Widowiska. Gimnazjum które straciło więcej Gladiatorów otrzymuje +1 Chwały.

KSIĘGA
GLADIATORÓW



Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** Widowiska. Każde Gimnazjum posiadające Gladiatora uczestniczącego w Widowisku otrzymuje +1 Chwały.

OSTATNIA
WIECZERZA



Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** Widowiska. Rzuć kością dodając Umiejętność *Kucharza*. Suma reprezentuje ilość punktów POPULARNOŚCI do podziału pomiędzy twoimi Gladiatorami, nie więcej niż 1 punkt na Gladiatora.

NIEWYPŁACALNI
DŁUŻNICY



Zagraj w fazie *Forum*. Dobieraj karty z talii **GLADIATORÓW** aż wyciągniesz 1 *Servusa*. Kup go za Koszt 0 bez **aukcji** z innymi graczami.

UZYSKANIE
WOLNOŚCI



Zagraj na końcu **pojedynku**. Zwycięski nie-*Auctoratus* Gladiator jest eliminowany. Jego Gimnazjum otrzymuje +1 Chwały jeśli to *Tiro*, +2 jeśli *Veteranus*, +3 jeśli *Primus Palus*.

POSTACI Z PODZIEMI



Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz wyeliminowanego Gladiatora i kup go bez **aukcji** z innymi graczami.

PRZYKŁADOWA
KARA



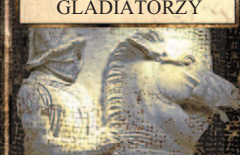
Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz Gladiatora w każdym Gimnazjum. Rzuć kością za każdego. Jeśli wynik jest wyższy od jego Posłuszeństwa jest on **zaangażowany** i dostaje **OBRAŻENIE**.

UCIECZKA



Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz Gladiatora. Rzuć kością. Jeśli wynik jest wyższy od jego Posłuszeństwa otrzymuje **OBRAŻENIE** i jest **zaangażowany**. Jeśli wynik jest równy bądź większy od dwukrotności Posłuszeństwa, jest eliminowany.

KONNI
GLADIATORZY



Zagraj przed pierwszym **pojedynkiem** Widowiska. Wydać 5 MONET. Otrzymujesz +1 Chwały

NIEPOSŁUSZEŃSTWO



Zagraj w fazie *Forum*. Wybierz Gladiatora. Rzuć kością. Jeśli wynik jest wyższy niż jego Posłuszeństwo, usuń z niego 4 punkty POPULARNOŚCI.

ZNIECHĘCENIE



Zagraj na **pojedyńkującego** się Gladiatora. Rzuć kością. Jeśli wynik jest większy niż jego Posłuszeństwo anuluj jego wszystkie pozostałe punkty *VIRTUS*.

ROZCZAROWANY SPONSOR



Zagraj na końcu **pojedyńku** zakończonym z Aprobatą 4 lub mniej. Zwycięski Gladiator nie uleca się ze znaczników OBRAŻEN i toczy nowy **pojedynek** z Gladiatorem wyciągniętym z talii *GLADIATORÓW*. Gladiator ten jest odrzucany na końcu **pojedyńku**.

NIEZGODA



Wydeliminuj kartę *WYKONAWCY* z Gimnazjum
W PRZECIWNYM RAZIE
usuń **zakład** przed końcem **pojedyńku**.

GLADIATORZY BUSTUARI



Zagraj w fazie *Widowisk*. Wybierz Parę Gladiatorów i stocz **pojedynek** tak jak w trakcie *Widowiska*. **Zaangażuj** ocalałych Gladiatorów. Gracze-właściciele tych Gladiatorów otrzymują +2 *MONETY* za każdego.

ŻĄDZA KRWI



Zagraj przed pierwszym **pojedyńkiem** *Widowiska*. Każdy **pojedynek** zaczyna się z *APROBATĄ* -1.